

En ce moment Prix entrepreneur EY Entreprenre dans l'Ouest International week bpi|finance

Accueil / Bretagne / Rennes

Jeux vidéo. Le géant breton Ubisoft recrute à Montréal

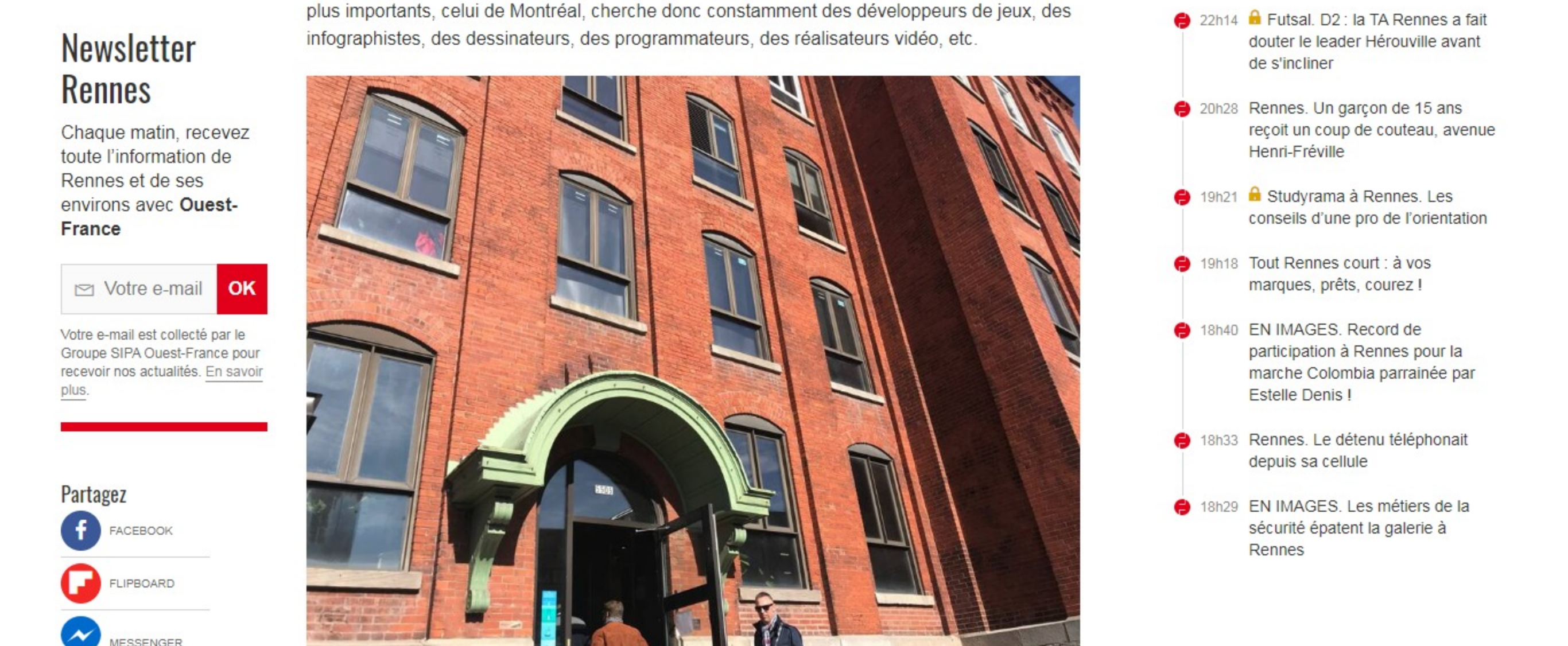


Les locaux d'Ubisoft à Montréal. | OUEST-FRANCE

Avec 3 700 salariés répartis sur plusieurs étages dans une ancienne usine de textile, Ubisoft, le géant breton du jeu vidéo cherche tous types de profils au Québec pour créer ou développer ses blockbusters comme Assassin's Creed, Rainbow six, Far Cry...

Assassin's Creed, Rainbow six, Far Cry, Splinter Cell... Ils sont des centaines de millions à jouer tous les jours à ces jeux vidéo dans le monde. Tous ces « blockbusters » ont été conçus et développés dans les immenses studios d'Ubisoft à Montréal, le troisième plus grand producteur de jeux sur la planète. Un géant mondial qui a été créé en 1986 à Carentoir, dans le Morbihan, par cinq frères, les Guillemot.

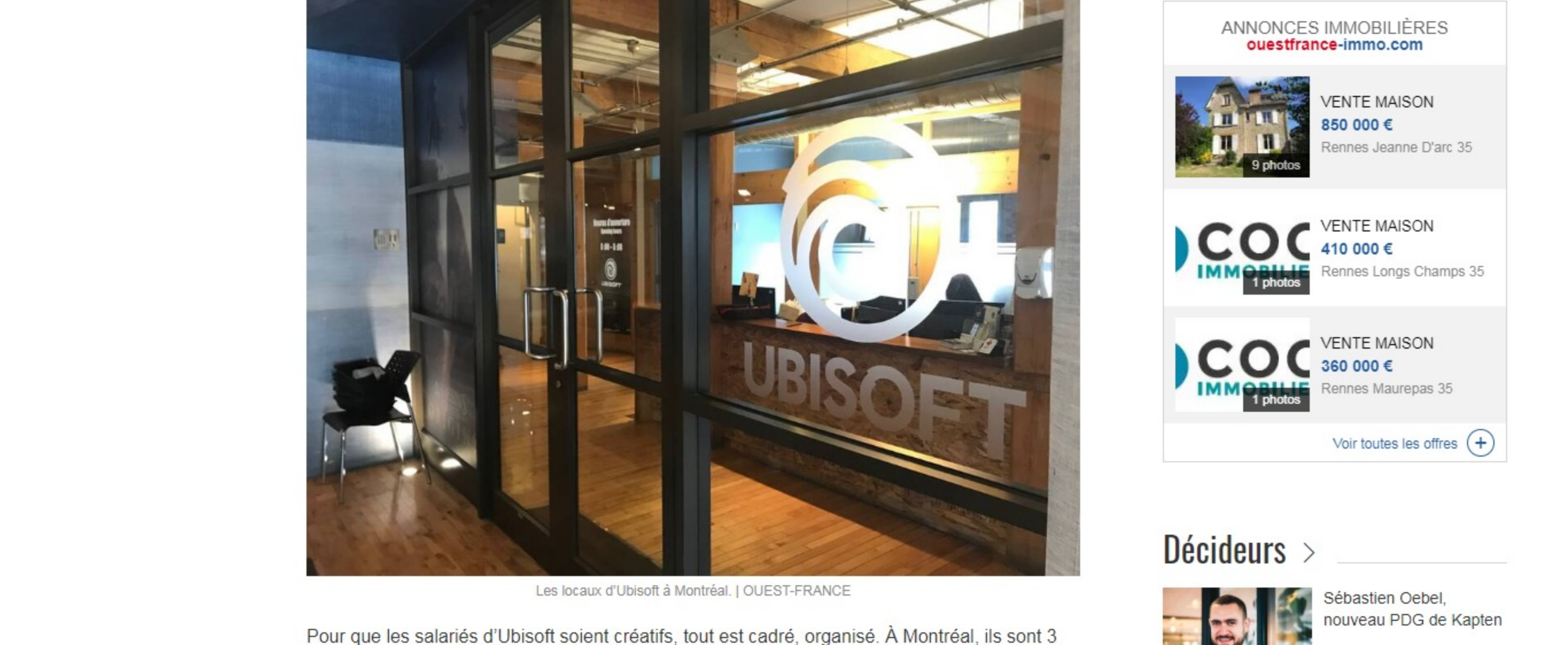
Aujourd'hui, l'entreprise dégage un chiffre d'affaires de plus de deux milliards d'euros, emploie 17 000 personnes et recrute partout dans le monde pour alimenter ses 40 studios. L'un des plus importants, celui de Montréal, cherche donc constamment des développeurs de jeux, des infographistes, des dessinateurs, des programmeurs, des réalisateurs vidéo, etc.



Les locaux d'Ubisoft à Montréal sont situés dans la vieille ville dans une ancienne usine de textile. | OUEST-FRANCE

Concurrence féroce

Et Ubisoft peine parfois à recruter car la concurrence entre studios est féroce : « **Nous sommes dans un marché hyper concurrentiel**, a expliqué Francis Baillet, le vice-président Affaires corporative d'Ubisoft à Montréal, à l'occasion du déplacement de 180 chefs d'entreprises Bretiliens de l'Union des Entreprises. **Nous cherchons les meilleurs et nous ne sommes pas les seuls. Alors nous nous adaptons. Nous recrutons les talents là où ils sont. Et nous devons leur proposer les meilleures conditions de travail** ».



Les locaux d'Ubisoft à Montréal. | OUEST-FRANCE

Pour que les salariés d'Ubisoft soient créatifs, tout est cadré, organisé. À Montréal, ils sont 3 700 à travailler sur des milliers de m² dans les anciens locaux aux briques rouges d'une grande usine de textile.

Les employés « d'Ubi » ont tout à leur disposition sur leur lieu de travail : des bureaux en open space, des espaces de foodtruck, un rooftop avec vue sur le Mont Royal, des salles de sport et de nombreuses salles de repos.

La salle de pause est même érigée en concept pour la créativité. « **C'est souvent autour d'un café que l'on règle de nombreux problèmes** », indique Alexandre Pelletier, dit Léon, le chargé de visite des locaux. Ubisoft s'occupe en fait de tout pour que ses employés soient uniquement concentrés sur leur travail de 10 h à 16 h.

78 000 dollars par an

« **L'entreprise, dans le monde, fonctionne 24 h/24 h et sept jours sur sept**, précise Francis Baillet. **Pour développer un jeu nous pouvons compter sur le talent combiné de plus de 1000 personnes en période de production**. ». Les employés d'Ubisoft Montréal peuvent concevoir les scènes de batailles, alors qu'à Singapour ils s'occupent des mouvements des océans. « **C'est une force d'ailleurs de mixer les savoir-faire. Dans notre entreprise, 95 nationalités sont représentées et nous parlons 55 langues** ».



Alexandre Pelletier, chargé de l'accueil des invités à Ubisoft Montréal et Francis Baillet, vice-président affaires corporatives d'Ubisoft Montréal. | OUEST-FRANCE

À Montréal, la langue la plus parlée est le français : une aubaine pour l'intégration des salariés venus de l'Hexagone. Ubisoft paie également plutôt bien ses salariés montréalais : un développeur de jeu touche environ 78 000 dollars canadiens (salaire moyen de l'industrie du jeu vidéo au Canada en 2017) par an, alors que le salaire moyen au Québec est de 40 000 dollars. L'État du Québec facilite aussi l'immigration pour alimenter les secteurs qui sont en forte croissance. Sur le site internet d'Ubisoft, l'onglet recrutement est le plus copieux, avec chaque jour des dizaines de postes à pourvoir dans le monde.

#Rennes #Bretagne #Entreprises #Ille-et-Vilaine #Recrutement #Jeux vidéo

Taboola Feed: À Montréal, ces 100 machines à sous sont toujours un vrai conseil d'initié; 3 Easy Sewer Maintenance Tips

Xavier Dupont de Ligonnès arrêté à l'aéroport de Glasgow. Xavier Dupont de Ligonnès, soupçonné d'avoir tué sa famille à Nantes en 2011, a été arrêté, ce vendredi 11 octobre, à l'aéroport de Glasgow, en Écosse.

AUTO - Fiat 500X : toujours aussi craquante; Un locataire peut-il domicilier sa société dans le logement qu'il loue ?; Agriculture et Agroalimentaire

A découvrir aussi: Affaire de Ligonnès; Xavier Dupont de Ligonnès arrêté. Le réalisateur de la série est sidéré; Cécile Dion aux Vieilles Charrues. Le directeur du festival répond à Cyril Hanouna

Les tops articles sur : Rennes

VIDÉO. Le but extraordinaire d'un joueur de foot amateur breton fait le tour du net; Bretagne. Le cycliste meurt percuté par une voiture, le poignant message de sa femme au procès; Rennes. Les pompiers interviennent pour une fuite d'eau et découvrent une femme décédée

Dinard. La Villa Greystones de François Pinault classée monument historique; Rennes. Le boulevard de la Tour d'Auvergne interdit pour la reconstitution du meurtre de Dorian; Rennes. Reconstitution du meurtre de Dorian : « Une idée plus claire du déroulement des faits »; IAM sera en concert à Brest et Rennes en mars prochain

Les plus populaires

- 01. Affaire Xavier Dupont de Ligonnès. Le fugitif arrêté à Glasgow vivait en Écosse et s'était remarqué; 02. Cécile Dion aux Vieilles Charrues. Le directeur du festival répond à Cyril Hanouna; 03. Manchester. Une attaque au couteau fait plusieurs blessés, un suspect arrêté pour terrorisme; 04. ENTRETIEN. Fin de la taxe d'habitation : « L'impôt local ne reposera plus que sur les propriétaires »; 05. Automobile. Le Diesel, un retour en grâce inattendu; 06. Affaire de Ligonnès. L'ADN ne correspond pas, l'homme arrêté à Glasgow n'est pas de Ligonnès; 07. Xavier Dupont de Ligonnès arrêté. Le réalisateur de la série est sidéré; 08. Brest. Bichon, pilier de la scène punk rock et hardcore, s'en est allé; 09. Cécile Dion aux Vieilles Charrues. Une contre soirée s'organise au camping 101; 10. Affaire Xavier Dupont de Ligonnès. « Sans les empreintes, on ne penserait pas que c'est lui »

Services Ouest-France: ABONNEZ-VOUS, ACHETEZ LE JOURNAL DU JOUR (1,10€), VOTRE COMPTE ABONNÉ, LA BOUTIQUE OUEST-FRANCE, LAPLACE, ANNONCES, OBSÈQUES / DANS NOS CŒURS, BONS PLANS

Suivez nous: Newsletter La Matinale, Des avantages abonnés exclusifs, L'accès à tous les articles en illimité, 1er mois gratuit sans engagement de durée